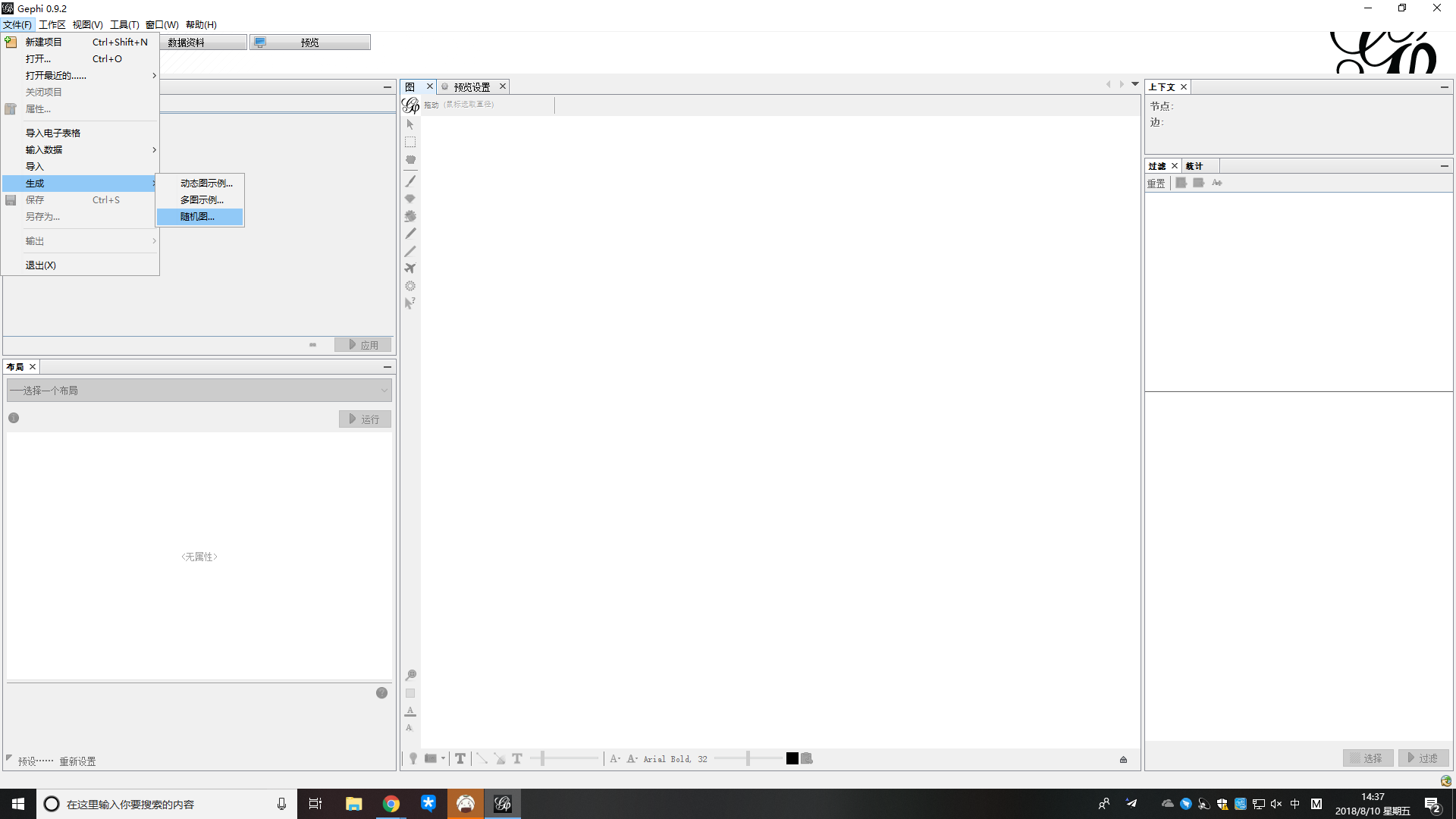
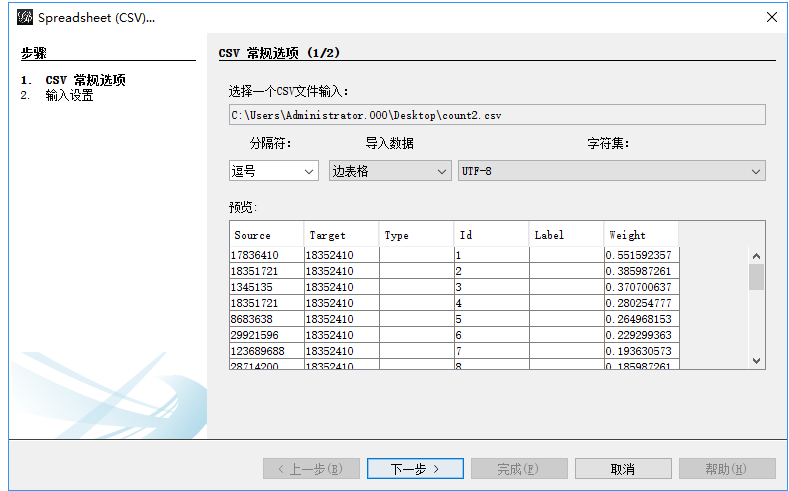
1. 新建随机图

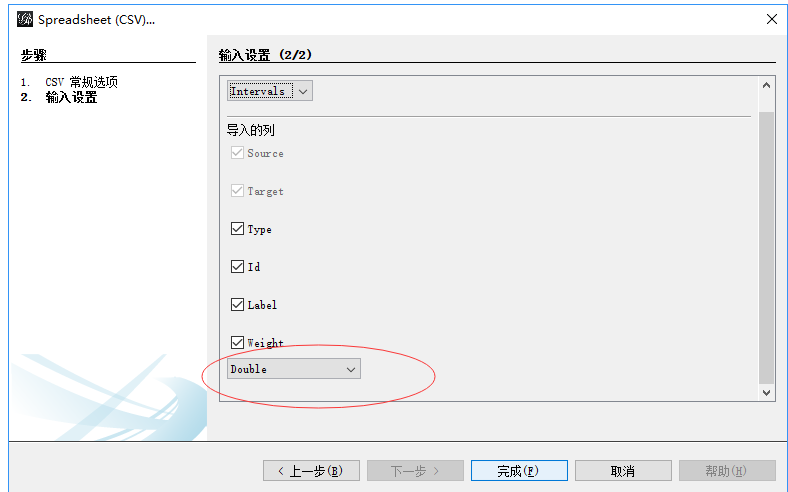
刚开始接触软件的时候，特别是自学的情况下，手里没有格式化的数据，这里可以自动生成随机图供用户熟悉各种功能。



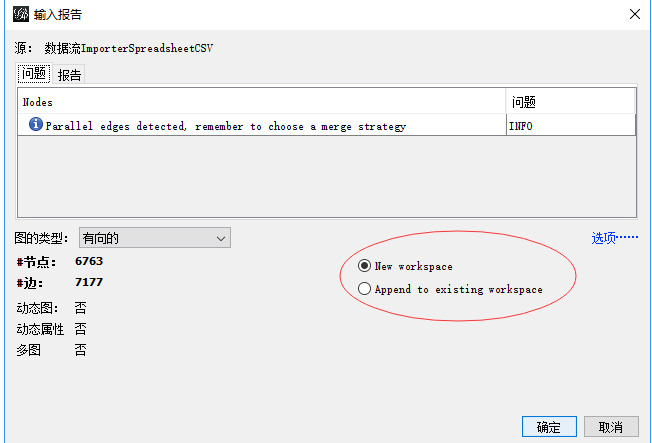
1. 导入边信息表格

如果你有需要处理的图数据，可以手动导入表格，最好是CSV格式，并且边数据和点数据需要分开导入，如果手里的表格融合了两者，得手动分开再导入。





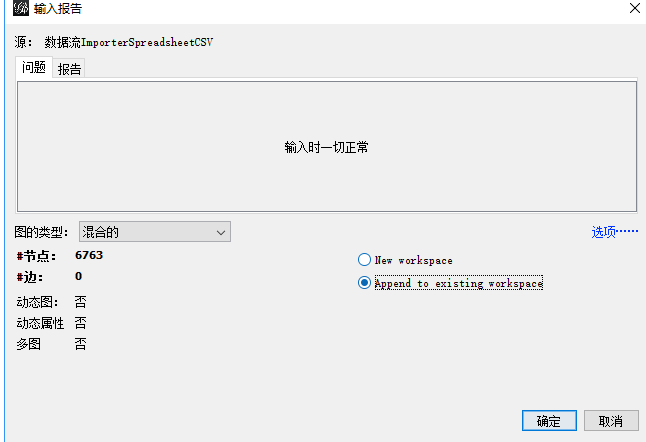
权重的数据类型要手动选一下。



存到新建的工作空间即可。

3、导入点信息表格





导入到已有工作空间，不要新建了，这样才能在刚刚的边数据上加上点的label信息。

1. 统计

一切的数据挖掘效果都是建立在统计这个功能标签下的，除去这个功能，只是个画图工具。所以在处理可视化效果之前，需要进行算法过滤。

这里的模块化是社区分类算法，效果从0-1越高分类越好。

Pagerank是权重算法，权重越大的点越重要。

其他算法可以进行后续了解。



1. 过滤

在数据过多的情况下需要用到过滤，也就是筛选功能。

目测200点以下不需要过滤，500以上推荐一定要过滤。

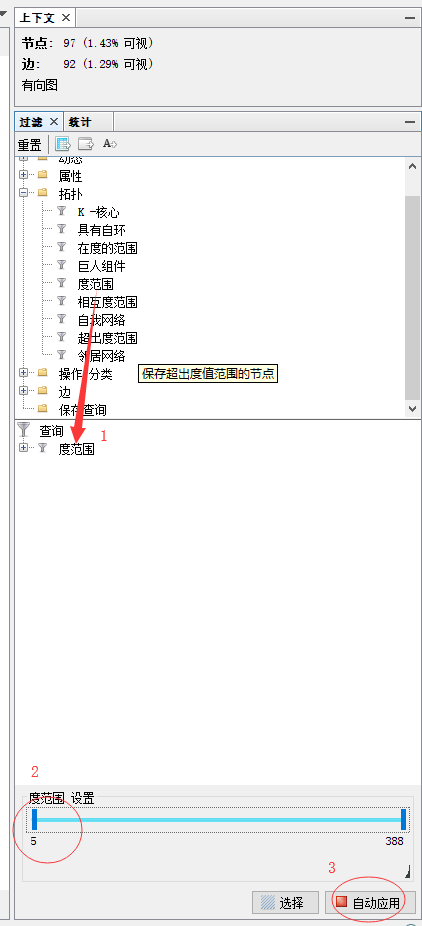
在没有进行过统计的情况下，无法在属性标签下进行过滤，推荐使用拓扑中的度，过滤掉度较低的节点。

注意：过滤边权重的时候只会去掉边，导致出现很多单个节点，慎用。

在进行过统计算法之后，可以使用算法中的属性进行过滤。

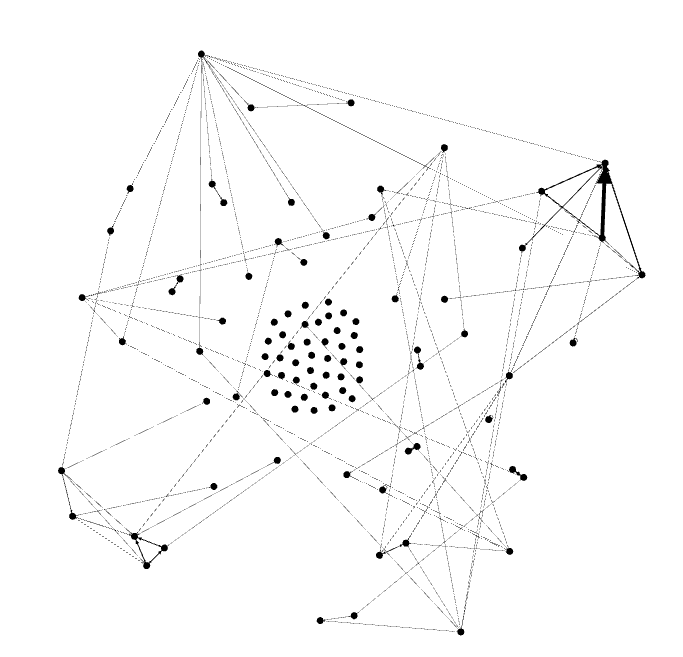
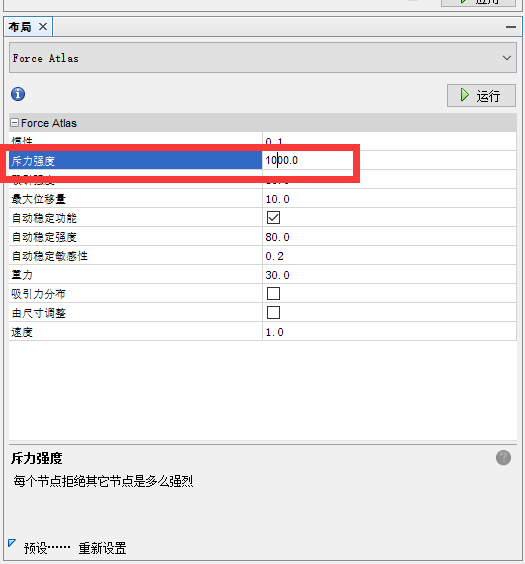
比如过滤掉模块度小于0.5的节点，过滤掉pagerank小于0.1的节点等等。

具体操作是选择好需要的过滤算法，并拖拽到下面的过滤框中。选择过滤范围之后应用即可。一次应用之后后续改变范围会自动显示效果。



1. 布局

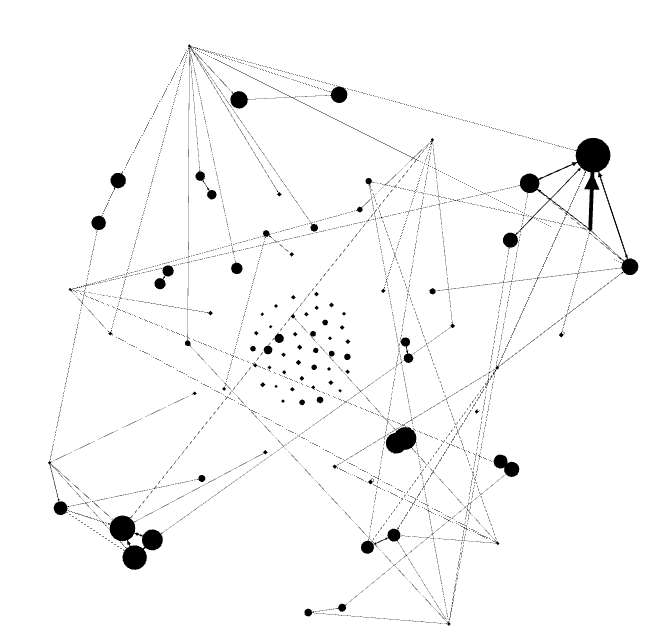
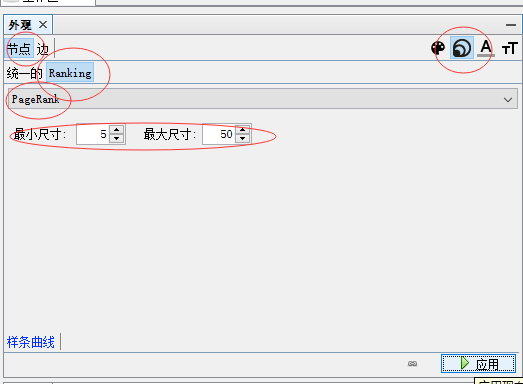
该功能仅仅为了让图像更美观，避免过多的错综复杂。可以手动搜索以下各类布局算法的效果（其实软件内也会在下方进行解释）。免得麻烦可以直接用第一个力导向算法。



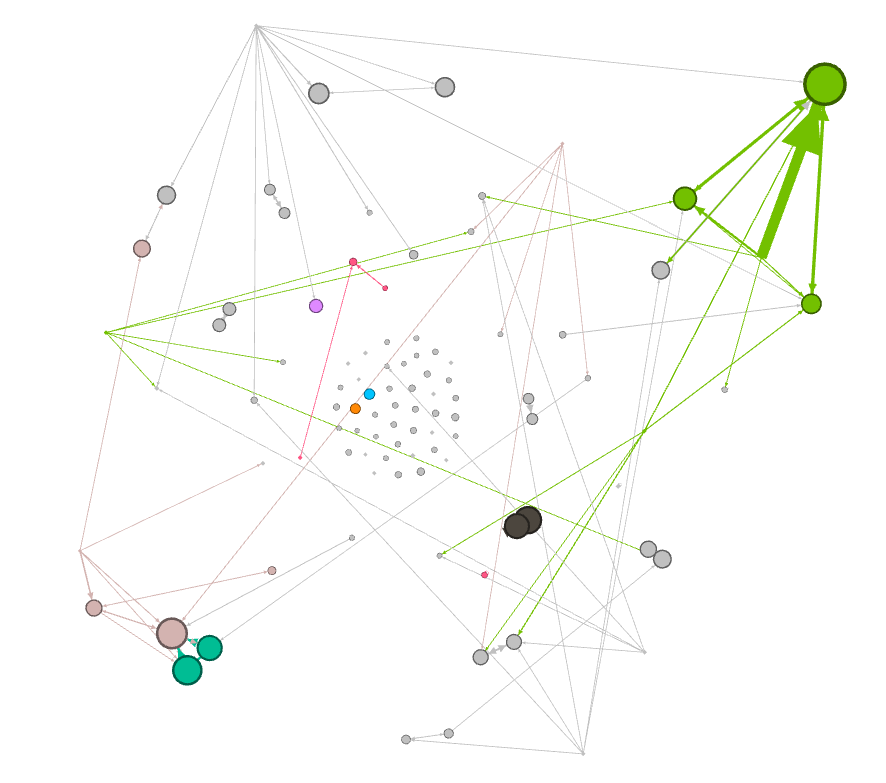
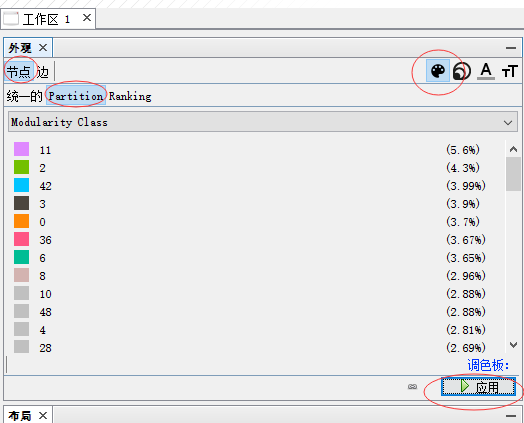
7、外观

按重要度画节点大小

该功能需要进行过统计功能才能应用。按图中的按钮点下去即可。



按社区分类进行上色



显示节点标签



1显示 2大小 3选择显示内容